

AV40
专业四通道导播台
A/V PRODUCTION SWITCHER

FBW

用户手册

目录

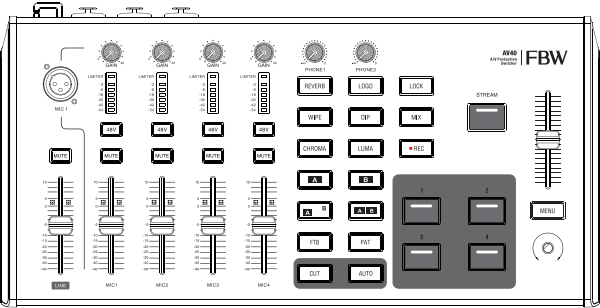
系统组件	1	2.图层	10	8.图层控制	27
产品介绍	1	3.音频	12	9.设置	28
主要特点	1	4.图像	14	技术参数	29
面板功能	2	5.多媒体	15	保修服务	30
接口介绍	4	6.画面监看	17		
功能操作	5	7.输出	18		
1.转场控制	5	8.设置	19		
2.图层控制	5	上位机	22		
3.开关功能按键	5	1.电脑连接上位机	22		
4.按键锁	5	2.手机连接上位机	22		
5.FTB按键	5	3.切换台设置	22		
6.按键灯状态	6	4.推流设置	24		
状态页显示	7	5.音频设置	25		
主菜单	8	6.升级设置	26		
1.转场	8	7.转场控制	27		

一、系统组件

主机 x 1	电源适配器 x 1	USB数据线 x 1	OTG 转换头 x 1
TYPE-C 转3.5mm音频线 x 1	说明书 x 1		保修卡 x 1

二、产品介绍

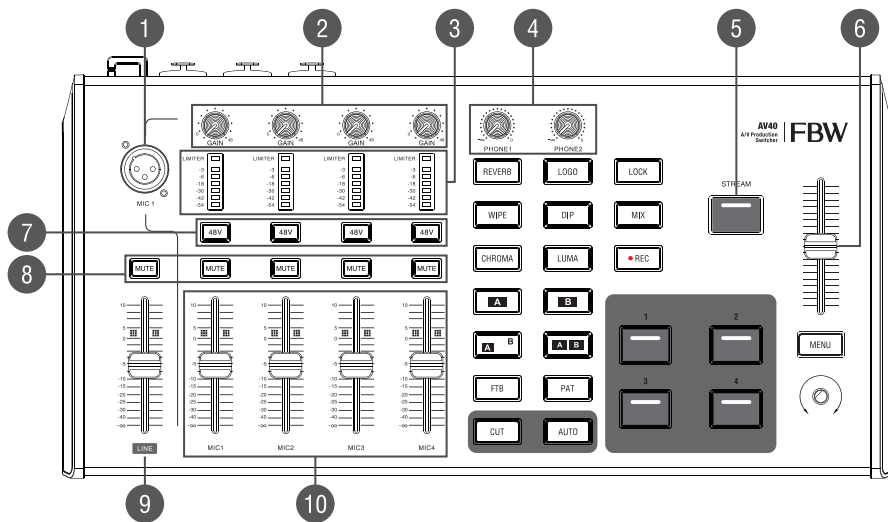
AV40 音视频切换台基于 FPGA 硬件平台设计，支持视频特效切换、绿幕抠像、音频混音和调节、任意位置和大小 PIP/POP、LOGO 等广播级功能。同时其强大的多媒体功能可同时支持 UVC 推流、直播录制以及直接多路网络推流。



三、主要特点

- 4 通道 HDMI 输入，1* HDMI PGM 输出,1*HDMI MV 多功能界面输出，1*UVC 输出
- 一路音频接口输入
- 支持 T-Bar 切换，支持多达 30 多种切换特效
- 极致算法，实现 Chroma Key 电影级抠像
- 内置媒体库，支持用户自定义预设图案和外部导入图像
- 支持 8 位透明通道 LOGO 显示，可完美显示 png 图像
- 支持图层 2 切 2，图层可单独设置位置、大小、抠图、遮罩等功能
- 支持 FTB/图像静帧
- 视频编码录制存储
- RTMP 多路流媒体网络直播平台推流，可灵活调节码率帧率等，一键快捷推流
- Web 控制，无需额外的程序安装，可在个人电脑，手机等设备方便快捷的远程控制
- 支持竖屏监看及竖屏直播推流

四、面板功能



1. 界面话筒接口

可以连接平衡式XLR型鹅颈话筒

2. GAIN 旋钮

调节输入通道的音量增益

3. 电平表

显示输入通道的电平信号

4. PHONE 旋钮

调节监听耳机的输出音量

5. STREAM 按钮

推流开启关闭, 开启时, 蓝灯闪烁
(注: REC、STREAM只支持H.264模式)

6. T-Bar 推子

通过 T-Bar 手动切换 PVW 和 PGM

7. 48V 幻象电源开关

开启关闭幻象电源, 开启时, 亮橙灯

8. MUTE 开关

开启关闭通道静音, 开启时, 亮红灯

9. LINE 通道音量推子

调节LINE接口输入音量

10. 1~4 通道音量推子

调节对应输入通道的音量

11. 功能按钮（从左到右）

REVERB: 混响开关, 开启时亮蓝灯

LOGO: 显示logo图层开关, 开启时亮绿灯

LOCK: 锁定前面板按键, 开启时闪红灯

WIPE: 画面切换效果, 开启时亮绿灯

DIP: 浸入过渡效果, 开启时亮绿灯

MIX: 溶解过渡效果, 开启时亮绿灯

CHROMA: 色度抠图开关, 开启时亮绿灯

LUMA: 亮度抠图开关, 开启时亮绿灯
(CHROMA 和 LUMA 只能选其一。)

REC: 录制开关, 开启时闪红灯

A/B: PVW中 A、B 图层选择

画中画按钮(左): B主画面, A小画面

画中画按钮(右): 画中画AB平行排列

FTB: 应急黑场, 开启时 FTB 闪红灯, PGM 静音

PAT: 图层显示背景图

CUT: PVW 和 PGM 进行即时切换

AUTO: PVW 和 PGM 进行特效切换

12. 画面源控制按键

PGM 信号源指示和直接切换控制

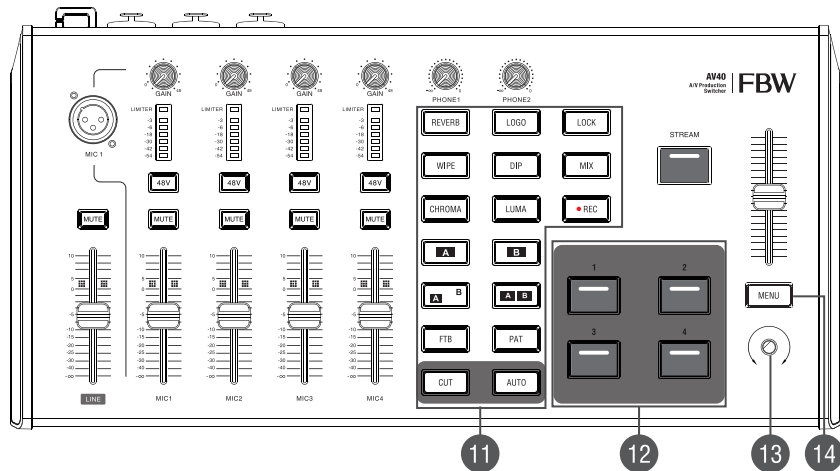
(注:PGM 有多个图层时, 直切绑定为 B 图层)

13. 旋钮

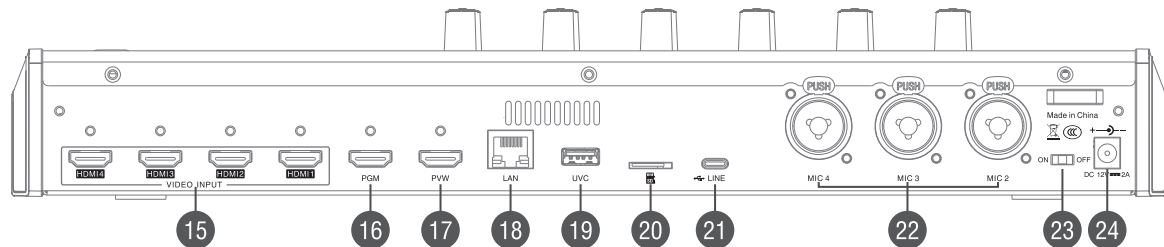
菜单选择 / 功能确定 / 图层大小设置

14. MENU 按钮

系统菜单控制



五、接口介绍



15. HDMI 输入接口

输入视频信号

16. PGM 输出接口

视频源画面监视器接口

17. PVW 输出接口

主画面监视器接口

18. LAN 接口

用于网络直播平台推流及Web上位机控制

19. UVC 接口

用于连接电脑的USB接口，电脑端可以进行画面输出、音频输出

20. Micro SD (TF)卡接口

Micro SD (TF)卡用于导入图片和储存录制视频文件

21. LINE 输入接口

用于3.5音频输入

22. MIC 输入接口

2、3、4通道的麦克风输入接口

23. 电源开关

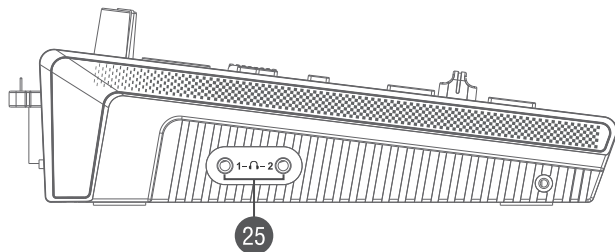
开启关闭主机电源

24. 电源接口

电源线接口

25. 耳机接口

两个监听耳机接口



六、功能操作

1.转场控制

转场控制由按键WIPE、DIP、MIX、画面源控制按键、CUT、AUTO以及推杆组成；

按键WIPE、DIP、MIX：用于选择的转场效果；

按键 PGM1~4：用于控制播出画面对应图层的源切换，当 PGM 同时存在两个图层时，按键切换的源头为图层B；

按键 CUT：PVW 和 PGM 做即时切换；

按键 AUTO：PVW 和 PGM 根据转场时间设定和转场特效设定做自动特效切换；

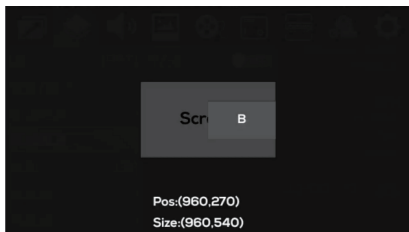
推杆：PVW 和 PGM 根据推杆的位置做手动特效切换。

2.图层控制

在预览画面中最多可开启两个图层，分别为图层 A 和图层 B，两个图层可独立控制相关的参数包括位置，大小，源，遮罩，抠图控制等。

按键 A：选择图层 A 或者关闭图层 A，当选择图层 A 时该图层将会置顶；

按键 B：选择图层 B 或者关闭图层 B，当选择图层 B 时该图层将会置顶；



3.开关功能按键

按键REVERB：开启/关闭 混响

按键 LOGO：开启/关闭 LOGO

按键 CHROMA：开启/关闭选中图层的色度抠图

按键 LUMA：开启/关闭选中图层的亮度抠图

按键 REC：开启/关闭录制功能

按键 STREAM：开启/关闭推流功能

4.锁按键

长按 2 秒锁按键后会锁住所有按键操作，锁灯闪烁；

再次长按 2 秒退出锁状态。

5.FTB按键

按下 FTB 按键后 PGM 输出黑场并且 PGM 静音，FTB 灯闪烁；

再按一次退出。

6.按键灯状态

按键灯	暗	亮	闪烁
REVERB	关闭混响	开启混响	无
LOGO	关闭LOGO显示	开启LOGO显示	无
LOCK	按键解锁	无	按键锁定
WIPE	无	转场为画面切换效果	无
DIP	无	转场为浸入过渡效果	无
MIX	无	转场为溶解过渡效果	无
CHROMA	关闭色度抠图	开启色度抠图	无
LUMA	关闭亮度抠图	开启亮度抠图	无
REC	未启动录制	无	录制中
A	A图层关闭	A图层打开	无
B	B图层关闭	B图层打开	无
画中画按钮（左）	关闭B主画面，A小画面	开启B主画面，A小画面	无
画中画按钮（右）	关闭画中画AB平行排列	开启画中画AB平行排列	无
FTB	无	无	PGM黑场并静音
PAT	未选中该源	图层显示背景图	无
CUT	即时切换结束	正在执行即时切换	无
AUTO	自动转场结束	正在执行自动转场	无
STREAM	未启动推流	无	推流中
画面源控制按键	未选中该源	选中对应源	无

七、状态页显示



01、LOGO显示

02、PAT背景图像

03、EFFECT转场特效

04、TRANS转场时长

05、输出信息

06、ENC编码信息

07、日期、时间、倒计时显示

08、录制时长和状态

09、推流时长和状态

10、U盘插入提示

11、信号显示

12、HDMI IN音柱图显示

13、MIC音柱图显示

14、PGM音柱图显示

15、UMD显示

八、主菜单

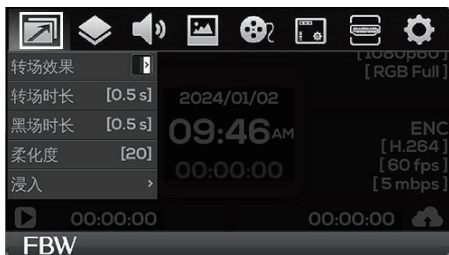
1.转场

该视频切换台内置 WIPE、MIX、DIP 等多种专业转场特效，可通过 AUTO 键或 T-BAR 手动推杆实现特效切换。

点击 MENU 键或旋钮键，进入菜单页面，选择 

1.1)转场效果设置

进入转场设置中，选择转场效果，包含 MIX、DIP、WIPE 等 30 多种转场效果，默认是MIX转场效果。



1.2)MIX

选择 MIX，点击 AUTO 键，执行 MIX 淡入效果。

1.3)DIP

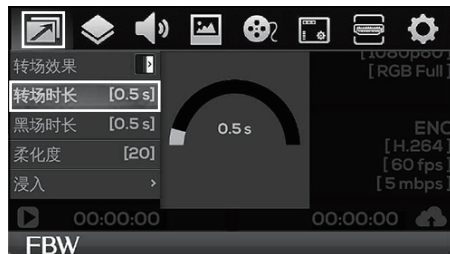
选择 DIP，点击 AUTO 键，执行 DIP 过渡效果。配合浸入的设置，选择颜色、图片过渡效果。颜色默认为黑色，图片为背景图片。

1.4)WIPE

WIPE 是由一个画面变换到另一个画面的切换效果。用户可以通过菜单选择不同的 WIPE 风格，配合设置的柔化度进行转场。

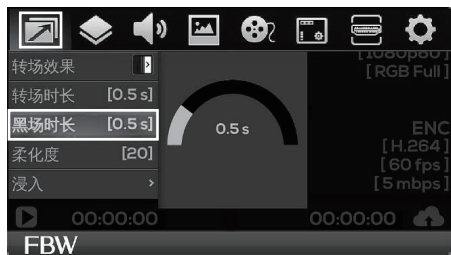
1.5)转场时长设置

进入转场设置中，选择转场时长，通过旋钮设置转场时长，时长越长，转场速度越慢，可设置时长 0.1s-5.0s，默认 0.5s。



1.6)黑场时长设置(FTB)

进入转场设置中，选择黑场时长，通过旋钮设置黑场时长，时长越长，黑场速度越慢，可设置时长 0.1s-2.0s，默认是0.5s。



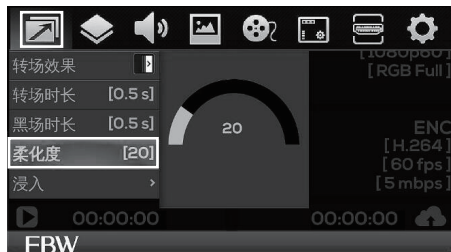
1.8)浸入设置

进入转场设置中，选择浸入，浸入模式可选择颜色、图像。颜色可自定义，图像为预设的背景图像，默认模式为颜色（黑色）。



1.7)柔化度设置

进入转场设置中，选择柔化度，通过旋钮设置柔化度，柔化度越低，转场时的边界越清晰，可设置为 0-100，默认 20。



2. 图层

内置 A/B 图层，支持任意大小及位置画中画，画外画。

点击 MENU 键，进入菜单页面，选择



2.1) 源设置

进入图层设置中，选择源，可通过旋钮在HDMI1-4、PAT 中选择当前图层的信号源。



2.2) 位置/大小设置

进入图层设置中，选择位置/大小，显示图层的大小及坐标，通过旋钮可调整图层大小、图层位置。



2.3) 画面裁切

进入图层设置中，选择画面裁切，设置画面裁切的水平开始，水平结束，竖直开始，竖直结束。



2.4) 抠图设置

AV40 能帮助您打造出栩栩如生的虚拟演播室，抠像功能带有抠像向导，简单做出完美抠像效果，采用先进自主知识产权抠像算法，可同时对多路信号进行抠像，对人物边缘等细节抠像，效果清晰细腻，边缘平衡。



2.5)色度键设置

色度键是一种视觉效果和后期制作技术，用于根据色相（色度范围）将两个图像或视频流合成（分层）在一起。

该技术已在许多领域中用于从照片或视频主题中删除背景，尤其是新闻广播，电影，游戏，直播等行业。

进入图层设置中，选择色度键，设置色度键的效果。

色度键在 PVW 生效，CHROMA 键亮绿灯。



2.6)颜色

在色度键中，可自定义抠图的颜色。



2.7)大小/水平位置/竖直位置

在色度键中，通过大小、水平位置、竖直位置，设置需要抠图方框的颜色区域。



2.8)相似度

在色度键中，相似度设置与抠图颜色的相似范围，范围从 0-1023，数字越大，抠图的范围越大，默认 30。

2.9)平滑度

在色度键中，平滑度设置抠图时边界的一个平滑度，范围从 0-1023，数字越大，边界越平滑，默认 30。

2.10)亮度键设置

亮度键提供了一种根据视频中的亮度级别在背景剪辑上合成文本剪辑的方法。

进入图层设置中，选择亮度键，设置亮度键的效果。

亮度键在 PVW 生效，LUMA 键亮绿灯。



2.11)最小值/最大值

在亮度键中，通过最大值、最小值来设置亮度的范围，最大值范围从 16-234，最小值范围从 17-235，数值越大，亮度越高，默认 16。

2.12)反转

在亮度键中，打开反转，抠掉的是亮度小于最小值，大于最大值这个范围内的部分。

2.13)相似度

在亮度键中，相似度设置与亮度范围的相似范围，范围从 0-1023，数值越大，抠图的范围越大，默认 30。

2.14)平滑度

在亮度键中，平滑度设置抠图时边界的一个平滑度，范围从 0-1023，数值越大，边界越平滑，默认 30。

3.音频

支持 4 路 HDMI 数字音频和 2 路独立 3.5mm 麦克风输入，每路音频都可独立配置音量、开关、混音、延时，同时 HDMI 音频支持音频跟随模式 (AFV)。

点击 MENU 键，进入菜单页面，选择 

3.1)PGM 设置

PGM 音频控制，该切换台支持叠加 6 路音频，包括 4 路 HDMI 内嵌音频和 2 路 MIC/Line 音频输入。

进入音频设置中，选择 PGM，用户可以对 PGM 进行静音设置或调整音频音量，音量范围在 -60dB-0dB。

默认 PGM 声音开启状态，音量为 0dB。



3.2)四路 HDMI 输入设置

进入音频设置中，选择 HDMI1~4，对四路输入的内置音频进行设置。

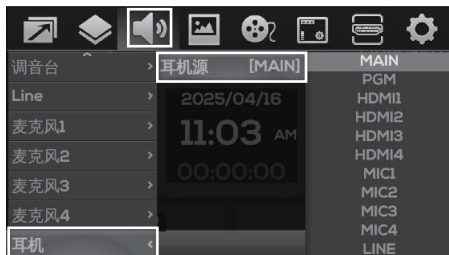


3.3)两路麦克风输入设置

进入音频设置中，选择麦克风 1、麦克风 2，对两路麦克风进行设置。用户可以将其与线性设备或与桌面、翻领麦克风连接。用户可以打开/关闭 麦克风，调整音频音量和音频延迟。

3.4)耳机设置

切换台有一个耳机输出，用于监听音频。用户可以从主音频（PGM）、4 个 HDMI 嵌入式音频和 2 个 MIC 音频 中选择一个音频源作为监听输出。用户可以调整耳机音量，音量范围在-60dB-0dB，耳机源默认为 PGM，音量默认为-6dB。



3.6)混响效果/声音延时

控制四路麦克风的混响和延时。



3.7)四路麦克风和LINE IN输入设置

用户可以将其与线性设备或与桌面、翻领麦克风连接。



3.8)音量控制

用户可以对每一路的麦克风音频进行音量调整。

3.9)音频延迟

用户可在菜单中对麦克风1、麦克风2进行音频延迟设置。音频延时最大可延时 2s，默认为 0s。

3.10)48V幻象电源

开启48V幻象电源，默认为关闭。

4.图像

进入图片设置中，可以自定义背景图像和 Logo 设置调整。

点击 MENU 键，进入菜单页面，选择 

4.1)背景图像

进入图像设置中，选择图像，显示切换台内部存储的默认图像。



4.2)图像选择

通过旋钮选中预设图像，按下旋钮，在底部菜单中选择 IMG1 进行背景图像选择。

4.3)图像删除

通过旋钮选中预设图像，按下旋钮，在底部菜单中选择 DEL 删除选中图像。

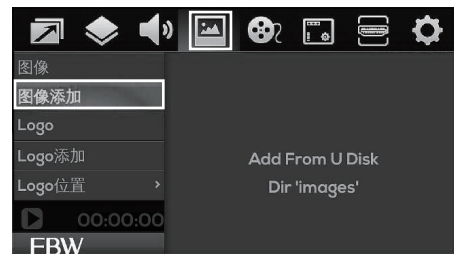
4.4)图像添加

图像添加是从 U 盘载入图像。当插入 USB 盘时，在状态/菜单页面的底部会出现一个 USB 图标。

(请先确保图像存放于U盘的“images”目录中)

从U 盘中 images 文件夹中选择图像，将其加载到切换台中。

注：图片分辨率支持 1920x1080。



4.5)LOGO



4.6) LOGO 选择

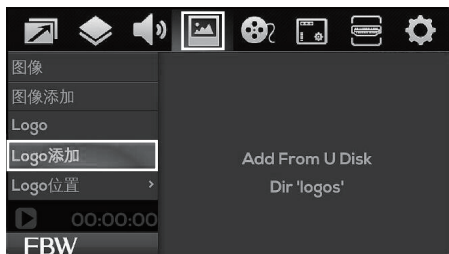
进入 LOGO 设置中，选择 LOGO，加载预设的 LOGO。

4.7) LOGO 删除

通过旋钮选中预设 LOGO，按下旋钮，在底部菜单中选择 DEL 删除选中 LOGO。

4.8) LOGO 添加

LOGO 添加是从TF卡加载 LOGO 图像。当插入TF卡时，在状态/菜单页面的底部会出现一个USB图标。
(请先确保LOGO图像存放于TF卡的“logos”目录中)
LOGO 图片分辨率最大支持到 960x540，支持格式为png/jpg/bmp 等。



4.9) LOGO 位置

LOGO 位置显示了 LOGO 的位置坐标信息。
可通过旋钮调节 LOGO 的位置。



5.多媒体

在多媒体菜单中，可对编码、网络推流、录制进行查看和设置。

点击 MENU 键，进入菜单页面，选择 

5.1) H.264

进入多媒体设置中，选择H.264，可对帧率、比特率进行设置。
帧率范围为10-60，比特率范围为1mbps-30mbps，帧率默认为60，比特率默认为5mbps。



5.2)网络推流

进入多媒体设置中，选择网络推流。

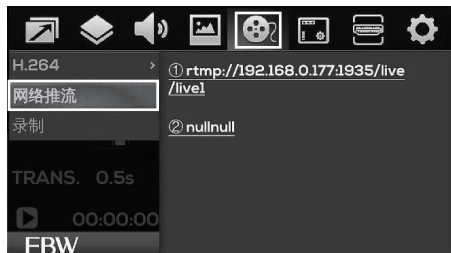
网络推流中可以保存两个推流地址。点击 STREAM 按钮开始推流。

如果推流地址可用，那么 STREAM 按钮闪蓝灯并开始推流，推流地址显示绿色。

如果推流地址异常，推流地址显示红色，STREAM 按钮灯灭。

（注意：输出设置为 i 模式的，不能推流）

推流地址通过 Web 上位机进行配置。



5.3)录制

AV40 将 PGM 的画面及声音，录制到 U 盘的“video_rec”文件夹中。

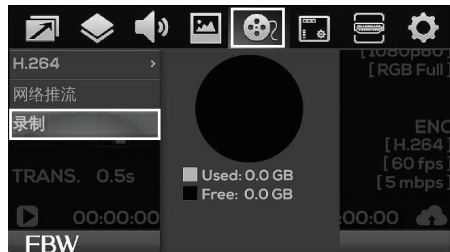
支持 U 盘格式为 FAT32,NTFS（FAT32 最大可录制 4G 视频）

当插入 USB 盘时，在状态/菜单页面的底部会出现一个 USB 图标。进入多媒体设置中，选择录制，显示 U 盘的已用容量、可用容量、U 盘格式。

点击 REC 按钮开始录制，饼状图下面会出现录制文件的文件名，同时 REC 灯闪烁。再次按下 REC 按钮执行停止录制。

注意：U 盘容量不够时系统将自动停止录制；FAT32 格式 U 盘录制 4G 大小时自动停止录制；

在未正常停止录制时(如录制中断电，拔掉 U 盘)，录制文件将无法正常使用。



6.画面监看

在画面监看中，可对音柱图、输入信息、UMD 进行操作。

点击 MENU 键，进入菜单页面，选择 

6.1)音柱图

进入画面监看设置中，选择音柱图，可同时对四路 HDMI、两路 MIC、PGM 的音柱图进行关闭、开启，也可以单独进行设置。



6.2)输入信息

进入画面监看设置中，选择输入信息，可对四路 HDMI 输入信号的信息进行开启关闭、字体颜色等的设置。



6.3)可见设置

将可见开启，显示出四路 HDMI 输入信号的信息；
可见关闭，不显示四路 HDMI 输入信号的信息。

6.4)不透明度

不透明度设置的是四路 HDMI 输入信息显示背景的不透明度，范围在 0%-100%。

6.5)大小/水平位置/竖直位置

进入画面监看设置中，选择输入信息-大小/水平/竖直，通过旋钮控制分辨率显示的大小和位置。

6.6)字体颜色

进入画面监看设置中，选择输入信息-字体颜色，可自定义输入信息的字体颜色。

6.7)背景色

进入画面监看设置中，选择输入信息-背景色，可自定义输入信息的背景颜色。

6.8)UMD

进入画面监看设置中，选择 UMD，可对 PVW、PGM 窗口中的 UMD 进行开启关闭、字体颜色等的设置。



6.9)可见设置

将可见开启，显示出 PVW、PGM；可见关闭，PVW、PGM 不显示。

6.10)不透明度

不透明度设置的是 UMD 信息显示背景的不透明度，范围在 0%-100%。

6.11)大小/水平位置/竖直位置

进入画面监看设置中，选择UMD-大小/水平/竖直，通过旋钮控制UMD显示的大小和位置。

6.12)字体颜色

进入画面监看设置中，选择 UMD-字体颜色，可自定义 UMD 的字体颜色（包含输入源显示的颜色设置）

6.13)背景色

进入画面监看设置中，选择 UMD-背景色，可自定义 UMD 的背景颜色。

7.输出

进入输出设置中，可对输出的模式、色彩进行设置。

点击 MENU 键，进入菜单页面，选择 

7.1)模式

进入输出设置中，选择模式，可通过旋钮选择不同的输出模式，默认为 1080p60。



7.2)色彩

进入输出设置中，选择色彩，可通过旋钮选择不同的色彩模式，默认为 RGB Full。



7.3) 竖直监看

进入输出设置中，选择竖直监看，设置旋转角度（可设置 90、270），使能开启 ON 状态，这时候多画面输出为竖直面。



7.4) 竖直推流

进入输出设置中，选择竖直推流，设置旋转角度（可设置 90、270），使能开启 ON 状态，这时候推流画面为竖直面。注：切换竖直推流后需要重启才会生效。



8. 设置

点击 MENU 键，进入菜单页面，选择 

8.1) 系统设置

选择系统设置，对切换台的系统进行设置，包含语言、背光、风扇、复位的设置。

8.2) 语言

进入系统设置中，选择语言，通过旋钮选择多语言切换，默认为英文显示。



8.3) 风扇

进入系统设置中，选择风扇，通过旋钮，选择风扇的模式，默认是自动模式。

自动模式：根据切换台温度进行风扇转速的控制，温度越高，转速越快。

关模式：关闭风扇，只有当达到一定的温度时，转为自动模式。

开模式：风扇在工作过程中一直开启。



8.4) LED亮度

进入系统设置中，选择LED亮度，通过旋钮，调整两侧LED灯的亮度，调节数值越大，LED灯越亮。



8.5) 复位

进入系统设置中，选择复位，通过旋钮，选择开，点击旋钮，切换台执行复位操作，复位后将清除所有配置。

8.6) 时间设置

进入时间设置中，可对时间、日期、倒计时等进行操作。



8.7) 日期

进入时间设置中，选择日期，可手动进行日期的设置。

8.8) 时间

进入时间设置中，选择时间，可手动进行时间的设置。

8.9) 格式

进入时间设置中，选择格式，可设置时间在状态页 12h/24h 格式显示。

8.10) 倒计时

进入时间设置中，选择倒计时，设置倒计时的时间。

8.11) 启动倒计时

倒计时时间设置好后，在启动倒计时中选择 ON，开始倒计时，倒计时显示在状态页。

8.12)网络

进入网络设置中，可选择自动获取网络IP，或者手动进行设置及远程设置。



8.13)远程设置

进入网络设置中，点击远程，使用微信扫描远程二维码，即可进入手机上位机页面。



8.14)固件

进入固件设置中，扫描二维码显示 ID 号和 Version 号。



8.15)帮助

进入帮助设置中，扫描二维码进入帮助链接。

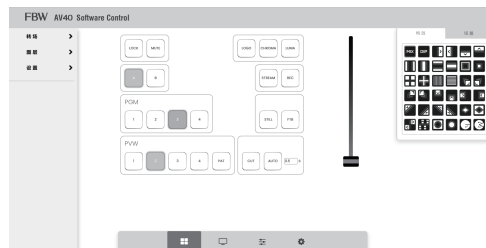


九、上位机

1. 电脑连接上位机

通过自动获取或手动设置 AV40 的网络 IP 地址，确认电脑和 AV40 连接到同一局域网。

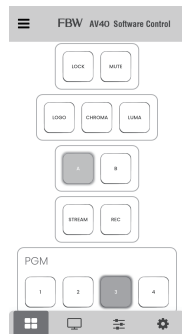
在电脑端打开浏览器，输入 AV40 的 IP 地址按 Enter 即可连接，进入上位机首页，即切换台页面。



2. 手机连接上位机

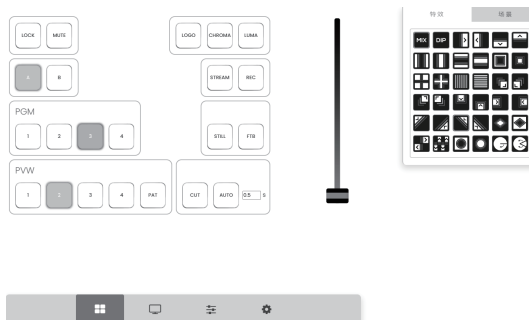
保证手机和 AV40 在同一局域网，在手机浏览器中，输入 AV40 的 IP 地址并打开，即可连接上位机。

或者进入设备的设置模块，选择网络-远程，使用手机扫描远程中的二维码，即可连接上位机。



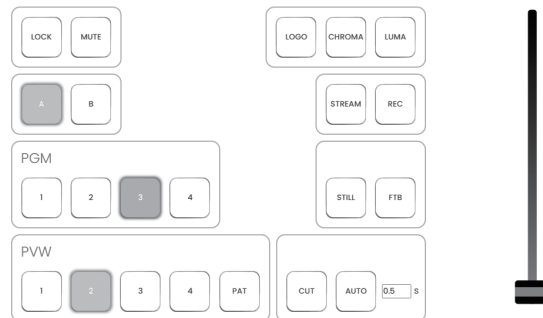
3. 切换台设置

进入上位机的切换台设置页面，可对切换台进行控制。



3.1) 切换台前面板控制

切换台前面板包含按钮及推杆。点击按钮，可对切换台上相应的按钮进行控制，也可对转场时间进行设置；推动推杆，可执行推杆转场操作。



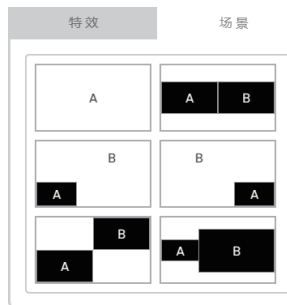
3.2)特效快捷操作

进入上位机的切换台设置页面，点击右侧特效中的转场特效，可选择相应的转场特效。



3.3)场景快捷操作

进入上位机的切换台设置页面，点击右侧场景，可选择不同的场景布局。



3.4)媒体设置

在上位机页面点击媒体模块，进入媒体设置页面，可进行推流设置、图片上传、LOGO上传。



4.推流设置

自定义推流地址：

进入媒体设置页面，在推流地址-1、推流地址-2 中输入推流的服务器地址和串流密钥（用于 B 站、虎牙等直播平台的推流），点击保存按钮，即可将推流地址保存到 AV40- 设置-多媒体-网络推流中；
点击推流按钮，即可进行推流。

推流地址-1	推流地址-2
☒ 自定义 ☐ 默认	
服务器地址	服务器地址
串流密钥	串流密钥
保存	保存
推流	推流

默认推流：

进入媒体设置页面，在推流地址-1 中，选中默认（用于本地局域网的推流），点击保存按钮，即可将本机的推流地址保存到 AV40-设置-多媒体-网络推流中的地址 1；点击推流按钮，即可进行本地推流。

推流地址-1
☐ 自定义 ☒ 默认
服务器地址 rtmp://192.168.3.177:1935/live/live1
串流密钥
保存
推流

4.1)图片上传

进入媒体设置页面，在图片上传框中，点击选择图片，选择要上传的图片，点击上传图片按钮，即可将该张图片上传到 AV40 中，并自动设置成背景图片。

图片上传
选择图片
上传图片

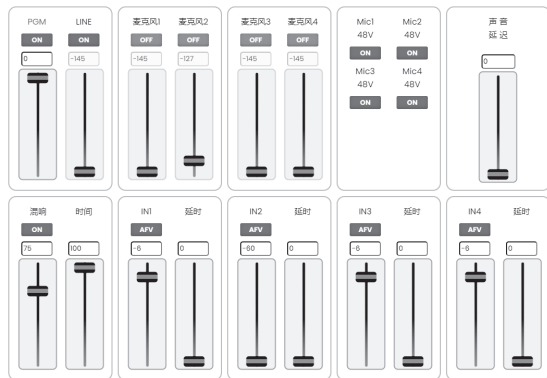
4.2)LOGO上传

进入媒体设置页面，在 LOGO 上传框中，点击选择图片，选择要上传的 LOGO 图片，点击上传图片按钮，即可将该张 LOGO 图片上传到 AV40 中，并自动设置成当前的 LOGO。

LOGO上传
选择图片
上传图片

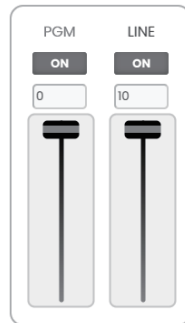
5.音频设置

在上位机页面点击音频模块，进入音频设置页面，对 PGM、LINE、四路麦克风（Mic1-4）、四路输入（IN1-4）进行音频的设置。



5.1)PGM/LINE音频设置

进入音频设置页面，可进行 PGM/LINE 静音、PGM/LINE 音量设置。



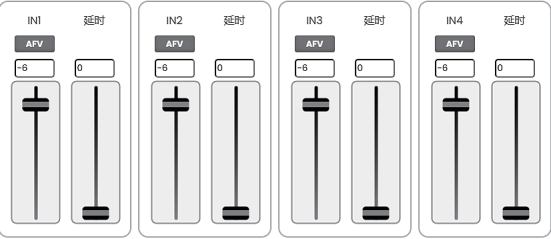
5.2)麦克风音频设置

进入音频设置页面，可进行麦克风1~4的混音设置、音量设置、幻象电源设置。



5.3)四路 HDMI 输入音频设置

进入音频设置页面，可进行 IN1-4（四路 HDMI 输入）混音设置、音量设置、延时设置。



6.升级设置

在上位机页面点击升级，进入升级设置页面，可操作系统升级、EDID 升级。



6.1)系统升级

在升级页面，点击系统升级中的选择文件按钮，选择要升级的文件，点击升级，即可执行升级的操作。



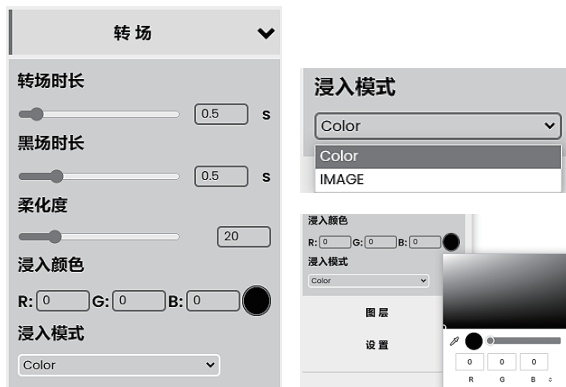
6.2)EDID 升级

在升级页面，点击 EDID 升级中的选择文件按钮，选择要升级的文件，点击升级，即可执行升级的操作。



7.转场控制

进入上位机页面，点击左侧的转场，可进行转场的设置，包括转场时长（Speed），黑场时长（FTP Speed），柔化度（Softness），浸入颜色（Color），浸入模式（DIP Mode）。

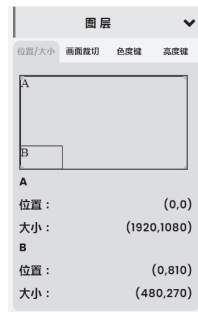


8.图层控制

进入上位机页面，点击左侧的图层，可进行图层的设置，包括图层位置/大小（POS/SIZE），画面裁剪（CROP），色度键设置（CHROMA），亮度键设置（LUMA）。

8.1) 图层位置/大小设置

进入上位机页面，点击左侧的图层，进入位置/大小中，选择A/B图层，鼠标左键在框内按住进行移动，即可进行图层位置的设置；鼠标左键在四个角按住进行拖动，即可进行图层大小的设置。



8.2) 画面裁剪

进入上位机页面，点击左侧的图层，点击画面裁剪，可选择关闭或画面裁剪。



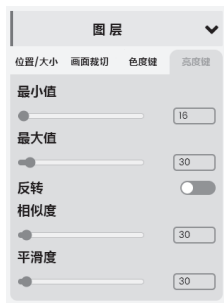
8.3)色度键设置

进入上位机页面，点击左侧的图层，点击色度键，可设置颜色、相似度、平滑度。



8.4)亮度键设置

进入上位机页面，点击左侧的图层，点击亮度键，可设置亮度最小值、最大值、反转、相似度、平滑度。

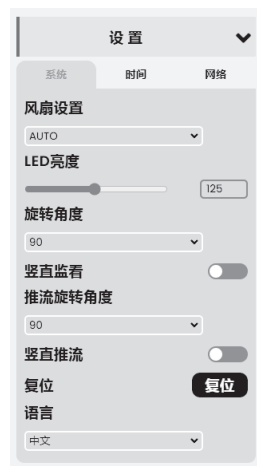


9.设置

进入上位机页面，点击左侧的设置，可进行系统设置,时间设置,网络设置。

9.1)系统设置

进入上位机页面，点击左侧的设置，进入设置中，可进行风扇设置，亮度设置，旋转角度设置，竖直监看设置，推流旋转角度设置，竖直推流设置，复位设置，语言设置，点击复位按钮进行复位设置。



9.2)时间设置

进入上位机页面，点击左侧的设置，点击时间，可进行日期格式的设置，日期时间默认获取到电脑系统的日期时间。点击同步按钮，即可设置设备上的时间同电脑的时间一致。

设置

系统

时间

网络

16/04/2025, 5:01:41 pm 同步

日期格式

l2h

9.3)网络设置

进入上位机页面，点击左侧的设置，点击网络，可进行网络设置。打开DHCP，可自动获取网络IP；关闭DHCP，输入IP、子网掩码、网关，点击修改按钮，即可手动设置网络IP。

设置

系统

时间

网络

DHCP ☐

IP地址

192 . 168 . 2 . 120

子网掩码

255 . 255 . 255 . 0

网关

192 . 168 . 2 . 1

提交

十、技术参数

参数

视频输入	HDMI IN x 4
视频输出	PGM x 1/ PVW x 1
音频输入	MIC x 4 / LINE x 1
SD 卡	用于视频编码存储、LOGO 图片、固件升级等
USB	USB x 1 用于 UVC 推流和系统底层升级
控制接口	LAN x 1 用于网络推流、软件控制

功能

切换	T-Bar / AUTO / CUT
切换特效	WIPE(30 种图案)/MIX/DIP/PATTERN/静止(冻结)/FTB
布局	多种风格的画面布局
抠像	包含专业级的 Luma Key、Chroma Key
画面裁切	调整画面的比例和大小
音频	HDMI×4 和 Line level×1
音频延迟	0-5s
媒体库	本地图像：最多可导入 100 张图像 捕捉图像：最多可捕捉 100 张图像
流媒体	H.264 编码，同时支持流媒体录制和 2 路流媒体推流
台标	任意大小（最大 940*540）及位置，支持 alpha 透明通道(png 图像)

格式支持

HDMI 输入支持	1080p 60/59.94/50/30/29.97/25/24/23.98
	1080i50/1080i60
	720p 60/59.94/50/30/29.97/25/24/23.98
	576i/480i/576p/480p
HDMI PGM 输出支持	1080p 60/59.94/50/30/29.97/25/24/23.98
	1080i50/1080i60
HDMI MV 输出	1080p 60
HDMI 色彩空间	RGB / YUV
USB 输出	最大支持 1080p60

其他

电源	DC 12V
尺寸 (LWD)	412*210*68mm
重量	2.4kg
温度	工作温度: 0°C~50°C, 存储温度: -30°C~70°C

十一、保修服务

如果产品有任何问题，请联系我们服务中心。



警告

不遵循如下安全说明，可能导致起火、触电、损坏，或其它伤害

- 不要将本产品与其它不匹配的产品混合使用。
- 勿将设备置于高温设备旁，以免发生危险。
- 请勿在打雷闪电时使用无线功能，包括蓝牙功能；无线发射设备在雷电环境下工作会增加雷击的风险。
- 使用完应及时充电，不可长期置电池于无电状态。
- 如果不经常使用，请至少三个月内对产品补充充电一次，否则将降低电池的使用寿命。
- 如果电池寿命耗尽，请联系本公司售后服务。请勿自行更换，以免因使用不合格的电池或操作不当而发生危险。



经销商
DEALER



维修中心
REPAIR CENTER

维修时请提供购买证明或保修卡，以便获得相应的保修服务。

如果除去系列号、日期代码标签、产品标签或私自拆机，则不保修。

对于使用不当或误会引起的任何附带发生或随之发生的损坏，本公司概不负责。

FBW



Made in China

广东华恩视听科技有限公司

Guangdong Hua En Audio-Video Technology Co., Ltd.

地址：广东省恩平产业转移工业园二区V1五号楼